



+ en - spel



Hoeveel?



Wat?

- kaart met een blauwe en groene kant
- zeshoek

Hoe?

1. zet de kaart recht, nu zie je 1 kleur.
2. speler 1 = groen, zegt de bewerking.
3. speler 2 zegt de uitkomst.
4. speler 1 kijkt of de oefening juist is.
uitkomst juist → neem een zeshoek (speler 2)
uitkomst fout → speler 2.
5. speler 2 is aan de beurt.
6. alle oefeningen oplossen.
7. kies een kleur van de zeshoeken: blauw of groen.
8. maak met je zeshoeken een gesloten lijn.
(= een soort van lange slang die in zijn staart bijt)
9. wie de meeste zeshoeken gebruikt, is de winnaar.

Na?

Ruim op.

