

# Spelregels : Het 100-kilometer spel

---

## Stap 1:

Elke speler start met 5 kaarten en mag in het spel niet meer dan 5 kaarten in zijn hand hebben.

## Stap 2:

Als het jouw beurt is moet je een kaartje nemen, dit kaartje mag je dan bij jezelf leggen of bij iemand anders leggen.

Je kan ook de kaart op de 2de hoop leggen, op deze hoop komen alle kaarten waar je niets mee kan doen.

## Stap 3:

Het is de bedoeling dat je met je kaarten als eerste de 100 kilometer kan uitrijden. Sommige kaarten kunnen je daarbij helpen, andere kaarten kunnen je veel last bezorgen.

De verschillende kaarten:



### De stap-op kaart

- Deze kaart heb je nodig om te beginnen.
- Deze kaart moet je leggen als je een stopkaart hebt.



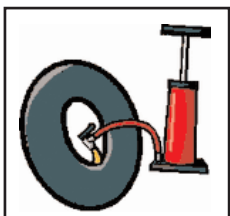
### De Stop-kaart

- Met deze kaart mag je niet meer verder fietsen !
- Je moet een Stap-op kaart hebben om verder te fietsen, maar je mag wel kaarten bij anderen leggen.



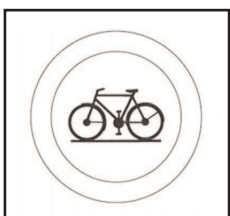
### De Platte-band kaart

- Met deze kaart mag je niet meer verder fietsen.
- Je moet een Fiets-herstellen kaart leggen maar je mag wel kaarten bij andere leggen.



### De Fiets-Herstellen kaart

- Met deze kaart mag je de Platte-band kaart wegdoen en verder fietsen.



### De Verboden-voor-fietsers kaart

- Met deze kaart moet je 10 kilometer van je totaal aftrekken.



#### De Wind-mee kaart

- De wind zit met je mee ! Tel bij je totaal 20 km bij.



#### De Berg-op kaart

- Je moet bergop fietsen dus gaat het trager. Trek 20 km van je totaal af!



#### De Kinderfiets kaart

- Je hebt 5 km kunnen fietsen zonder problemen, tel deze 5 bij je totaal.



#### De Mountainbike kaart

- Je hebt 6 km kunnen fietsen zonder problemen, tel deze 6 bij je totaal.



#### De Koersfiets kaart

- Je hebt 8 km kunnen fietsen zonder problemen, tel deze 8 bij je totaal.



#### De Motorfiets kaart

- Je hebt 10 km kunnen fietsen zonder problemen, tel deze 10 bij je totaal.